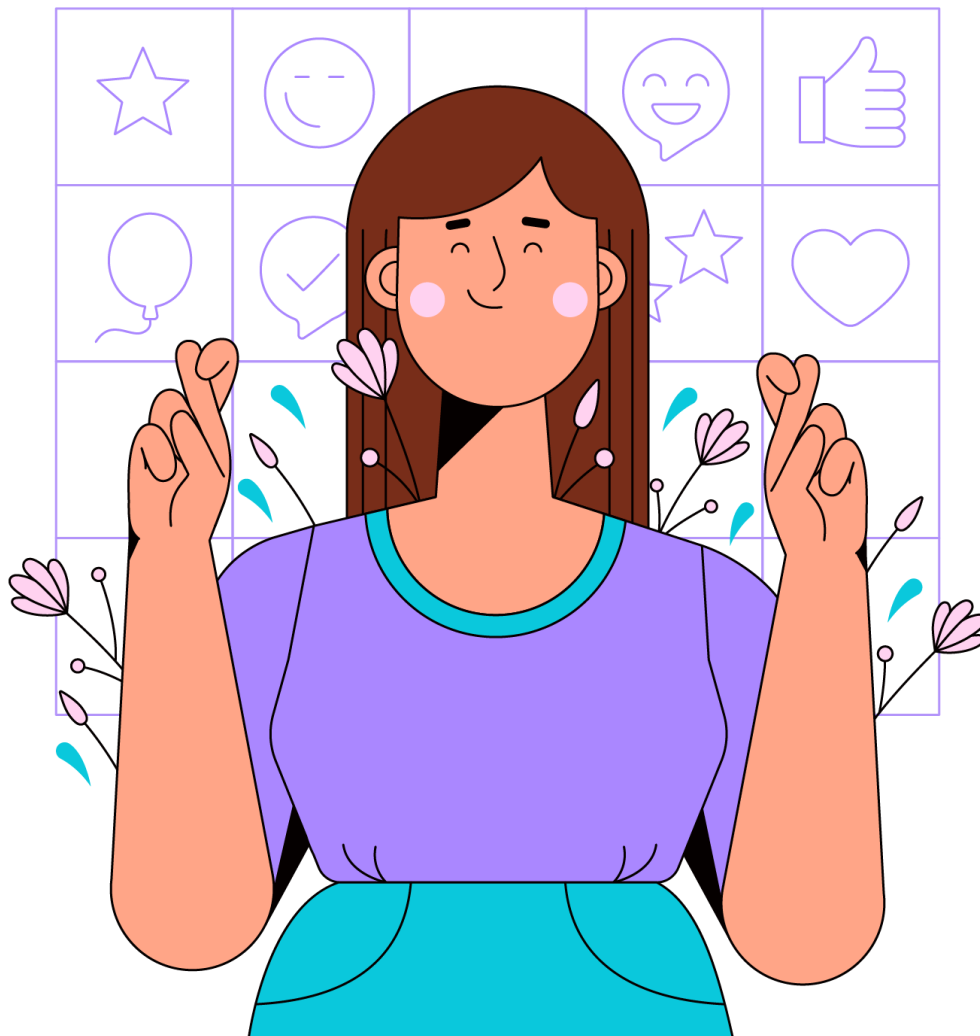


Tuntisuunnitelma 3



Osio	Sisältö (suomeksi)
Oppitunnin nimi	Digitaalisen ystävällisyyden projekti: Välittämisen kulttuurin rakentaminen verkossa
Yhteys PERMA-Digital-viitekehukseen	PERMA-elementit: Ihmissuhteet, Sitoutuminen, Saavuttaminen, Merkitys. DigComp: Viestintä ja yhteistyö, digitaalisen sisällön luominen, turvallisuus ja hyvinvointi. LifeComp: Sosiaalinen vastuu, empatia, yhteistyö, itsesääätely. Oppitunti perustuu projektioppimiseen ja autenttiseen oppimiseen. Oppilaat soveltavat empatiaa ja digitaalisia taitojaan todelliseen tavoitteeseen: ystävällisyyden edistämiseen verkossa. Yhteistyössä he suunnittelevat digitaalisia julisteita, jotka mallintavat rakentavaa verkkokäyttäytymistä. Toiminta yhdistää oppimisen ja toiminnan, vahvistaa sitoutumista, ihmissuhteita ja onnistumisen kokemusta sekä tukee yhteistä vastuuta verkko-ympäristöissä.
Kesto	45 minuuttia
Ikäryhmä	10–12-vuotiaat (alakoulun yläluokat)
Tavoitteet	Oppitunnin lopussa oppilaat pystyvät: - Tunnistamaan esimerkkejä myönteisestä ja kunnioittavasta digitaalisesta käyttäytymisestä. - Suunnittelemaan yhteistyössä digitaalisen tuotoksen (julisteen tai viestin), joka edistää ystävällisyyttä ja empatiaa verkossa. - Reflektoimaan, miten digitaalinen ystävällisyys tukee myönteisiä ihmissuhteita ja hyvinvointia.
Toteutusympäristö	Luokkahuone tai tietokoneluokka
Tarvittavat materiaalit / resurssit	1. Canva julisteen suunnitteluun. 2. Padlet tai Jamboard julisteiden jakamiseen. 3. Tulostetut tai digitaaliset ”Ystävällisyystilanteet”-kortit. 4. Tussit tai väripaperi (valinnainen luonnosteluun).

Oppitunnin toiminnot

Valmistelu ennen tuntia: Luo Padlet- tai Jamboard-seinä nimellä ”Digital Kindness Wall”. Valmistele tilannekortit. **Vaihe 1 – Lämmittely:** **Ystävällisyysdetektiivit (10 min):** Jaa luokka pienryhmiin ja anna jokaiselle ryhmälle tilannekortti. Oppilaat keskustelevat tilanteesta ja siihen liittyvistä

kysymyksistä. Yhteinen purku korostaa empatian, sävyn ja ajoituksen merkitystä verkossa. **Vaihe 2 – Projektityö (20 min):** Oppilaat luovat Canvassa digitaalisen ystävällisyysjulisteen. Esimerkkiotsikko: ”Kindness Clicks!” tai ”Think Before You Type.” Sisällytä lyhyt iskulause (5–7 sanaa), kuva tai emoji ja myönteinen värimaailma. Työ yksin tai pareittain. Muistuta silmätauoista. **Vaihe 3 – Esittely: Digitaalinen ystävällisyysseinä (10 min):** Oppilaat lataavat työnsä Padlettiin. Luetaan tuotoksia yhdessä ja keskustellaan yhteisistä teemoista. **Vaihe 4 – Reflektio ja päätös (5 min):** Oppilaat täydentävät lauseen: ”Tänään käytin teknologiaa...” (luodakseni / yhdistääkseni / auttaakseni / jakaakseni ystävällisyyttä). Julisteet voidaan tulostaa esille otsikolla ”Teemme ystävällisyydestä viraalia!”.

Arviointi

Arviointi keskittyy yrittämiseen, osallistumiseen ja ystävällisyyteen. - Havainnoi kunnioittavaa yhteistyötä verkossa. - Arvioi tuotosten vilpittömyyttä ja panostusta. - Käytä lyhyttä kyselyä: ”Miltä tuntui käyttää teknologiaa ystävällisyyteen tänään?” - Anna kannustavaa palautetta (sanallinen tai digitaalinen).

Lisäresurssit

[Common Sense Education Digital Citizenship Lessons](#)

[Be Internet Awesome](#)

[Canva Templates](#)

